



NSA CANADA

Bay #9, 1925 • 39 Avenue NE. Calgary • Alberta • T2E 6W7

• Toll Free 1.877.250.9655 • Tel 403.250.9655 • Fax 403.769.9055

www.nsacanada.ca

**2021 NSA CANADIAN MEN'S AND WOMEN'S WORLD SERIES INFORMATION:
JULY 29 - AUG 2 2021, HAMILTON, ON.
TURNER PARK, 344 RYMAL RD. EAST L9B 1C2**

ALL Teams should be available to START PLAY FRIDAY, July 30, 2021, 8:00 A.M. The schedule will be posted on www.nsacanada.ca. You will see the 2021 schedule there sometime after July 26/21 or earlier if possible. Schedule will be tentative until July 29/21

GENERAL INFORMATION

A. Registration will be confirmed upon payment received at NSA Canada Head Office. Entry fee is \$575.00 plus GST. You may register online at www.nsacanada.ca or email your entry form to the address above. Payment methods are cash, cheque, EMT, Debit or Credit card.

B. Teams must have qualified through a qualifying tournament or a sanctioned league. If your team failed to qualify, some director's berths are available. Please contact your local NSA Canada director for more information.

C. Your roster must be submitted online no later than July 16/21. You are allowed up to 5 changes, after that date which will be at a cost of \$5.00 per/change. **Any team not having submitted their roster by July 16/21 will be charged an additional \$75.00 when they submit their roster at the event.** These deadlines are to allow us the appropriate amount of time to classify your team properly.

D. NSA Canada has instituted our player classification system and is in place for this event. Each player who participates in our World Series must be carded. Any players not registered will be considered ineligible. For World Series and Provincial events a team will be allowed a maximum of 2 players from the next player classification directly above their own team's division/classification. **Please note: Our Player Classification System is in place and all players must be registered in order to play in the World Series. It takes only a few moments to register and the information can be found on our homepage at www.nsacanada.ca.** This is a simple process which will take about 3 minutes of your player's time. They must go to www.nsacanada.ca and select player classification and follow the guidelines.

E. There is a minimum 5 game guarantee.



BE A PART OF THE FASTEST GROWING SOFTBALL PROGRAM IN CANADA!



NSA CANADA

Bay #9, 1925 • 39 Avenue NE. Calgary • Alberta • T2E 6W7

• Toll Free 1.877.250.9655 • Tel 403.250.9655 • Fax 403.769.9055

www.nsacanada.ca



NSA Canada has integrated the industry's leading tournament management system, EventConnect. One of the many things this technology manages, is all the overnight accommodations for travelling teams. Our pre-negotiated tournament hotels will ensure that all participants are receiving our best rates, amenities, cancellation protections and service. We ask that all hotel activity takes place on this network, which will provide the best experience possible.

If needed, the EventConnect support team can be contacted within the system through online chat, email (teamsupport@eventconnect.io) and phone (1-888-723-2064)

3. SCHEDULES

The Schedule will be posted Sunday July 25th and will be considered final as of July 29/21
Coaches, please make sure to check the posting on the website for any schedule changes.

4. COACH'S MEETING – Beer Gardens

Time: 9:00 pm Thursday July 29/21

Team Registration Time: 2:00 pm Thursday July 29/21

Address: Turner Park, 344 Rymal Rd, Hamilton, ON L9B 1C2 (Rymal Rd & Upper James St.)

5. CANADIAN WORLD SERIES Beer Gardens

There will be music and entertainment all weekend long, located in the beer gardens at the diamonds. We have also received permission to license the whole facility for the weekend! Please remember to have fun, but act responsibly! NOTE: Any team, participants or spectators caught with outside alcohol in and around the park, including the parking lot, will be removed from the event. There will be NO warning!

6. WORLD SERIES PRIZING

Champions – World Series Prizing plus prize money

Finalist – World Series Garment plus Travel Fee

3rd place – World Series L/S Shirt



NSA CANADA

Bay #9, 1925 • 39 Avenue NE. Calgary • Alberta • T2E 6W7

• Toll Free 1.877.250.9655 • Tel 403.250.9655 • Fax 403.769.9055

www.nsacanada.ca

7. AWARDS

We are offering “World Series Rings”. NSA Canada and Josten’s Canada, makers of some of the finest rings in the world, will have a representative on hand to fit you for your personalized World Series Ring. Please note: The rings are an option to purchase and are available to championship teams only!

8. DRAW BOARDS and TOURNAMENT HEAD QUARTERS

Located in the Festival Tent Area on east side of parking lot. All scores, information and coach’s inquiries will be answered there.

9. WORLD SERIES SOUVENIRS AND SPORTING GOODS PROSHOP

Come and check out the **SMASH IT SPORTS STORE** and see the great deals on sporting goods, and our full line of World Series souvenirs.

10. DIVISIONS

Men’s Open

Men’s B

Men’s – C, D, E divisions

Ladies Open

Ladies Elite – splits into a B and C division after R/R

Ladies – splits into a D and E division after R/R

***World Series Committee reserves the right to adjust divisions.**

11. BAT TESTING

Bat testing will again be mandatory. All Bats must be tested prior to playing your **first game or the** Bat cannot be used. There will be a 20 Bat limit per team. You will schedule your Team Bat Testing time after the Draw Schedule has been posted.

12. GENERAL INFORMATION

If you have any other general inquiries, please contact us directly at **905-546-0501** or **1-877-250-9655**.



Coach's Message

Things to Remember



It is the coach's responsibility to know and understand the rules AND to make sure your players are aware of the rules. Do your homework; make sure you are aware of schedule changes, field changes and whatever else may happen. Regularly check the draw boards for announcements. It is your responsibility to know **WHEN + WHERE** your games are. The "World Series" committee **WILL NOT** be taking down cell numbers or hotel numbers to call you and tell you when you play - **IT IS YOUR RESPONSIBILITY.**

SCORECARDS

Before the start of each game the UMPIRE will give you a scorecard for you to fill your line up on. You will fill out one side and the other team will fill out the other side. At the end of the game, the WINNING TEAM is responsible for turning in the scorecard - NOT THE UMPIRE. Make sure the card is right, the score is right, the home/visitor team is marked properly, both sides are filled out and the umpire has SIGNED the card.

ROSTERS

In your event package will be your World Series Roster you submitted online before the event. You are allowed up to five (5) Roster changes at the event. You will only be able to add people to your roster who are in the NSA PCS System (Player Classification System) and this will be done at the Registration area at a cost of \$5.00 per change.

MOVEMENT BETWEEN FIELDS

In the playoffs, the situation may happen that you will have to play back-to-back games. If you have to move from one diamond to another for your games, you need to make all efforts to get there ASAP. Umpires will be aware of when teams are in this situation but you need to hustle, your team does not have time to go to a store and pick something up on the way.

ADULT BEVERAGES

NO OUTSIDE ALCOHOL, COOLERS OR FOOD, AT ANY PARK OR IN THEIR PARKING LOTS. THERE WILL BE ZERO TOLERANCE FOR THIS. DON'T RISK EXPULSION FROM THE "WORLD SERIES" FOR SOMETHING STUPID.

IMPORTANT CONTACT NUMBERS

Darlene Bowman: 289-880-2361 Rob MacGregor: 289-987-2706 Rick Shanahan: 647-286-2478



EVENT RULES

UMPIRE GAME CARDS The umpire's game card must be handed in, at the drawboards, immediately after all games by the **WINNING** team. At the bottom of the card on the side of the winning team have the umpire write the winning team's name, the score and sign under the score. Only umpire signed umpire game cards will be considered to be factual. Write your pool or division name next to your team name.

ROSTERS In your event package will be your World Series Roster you submitted online before the event. You are allowed up to five (5) Roster changes at the event. You will only be able to add people to your Roster who are in the NSA PCS system (Player Classification System) and this will be done at the Registration area at a cost of \$5.00 per change.

FAILURE TO TURN IN YOUR TEAM ROSTER (CHANGES/NO CHANGES) ON TIME CAN RESULT IN DISQUALIFICATION FROM THE "WORLD SERIES".

PLAYER CLASSIFICATION The system is in place for this event. Any players not registered will be considered ineligible. For "World Series" events, a team will be allowed a maximum of 2 players from the next player classification directly above their own team's division/classification.

TIME-LIMITS There are 90-minute time-limits allotted for the entire weekend. No inning is to start AFTER the limit is reached (based on actual start time plus any early start time). This is solely at the judgment of the umpire and is not protestable. If a game is started early, the time-limit is extended appropriately. Should an umpire feel that a team is trying to slow the game down to reach a time-limit, he/she may add additional time to the game as they see fit. No time-limits on Monday.

Teams are responsible to be at their diamonds 30-minutes before their scheduled start time.

YOUR GAME MAY BE STARTED UP TO 20-MINUTES EARLY.

There is absolutely no grace period for any games.

WARM-UPS There is no form of warm-up on the field after the first inning. If the umpire so chooses, he/she can declare your next batter out.

COIN-TOSS The home team will be decided by a double coin-toss, until game one of the finals – at which time the undefeated team will have the choice of home or visitor. If a second game in the final is required, a double coin-toss will determine home and visitor. Matching uniform shirts/jerseys (matching FONT and colours but NOT necessarily numbered) are not mandatory; however, teams without matching shirts/jerseys will forfeit home team choice to the team with matching uniform shirts (exception is game one of each final).

HOME PLATE The plate is LIVE in Open Divisions only. All runners coming home must be tagged, with the exception of a force play at home. Any unnecessary charging or "running the catcher" at home plate will result in the ejection of the offending player. For the safety of all involved, please slide or 'concede' at home when needed. All other divisions will use a scoring line and commitment line.

THIRD STRIKE FOUL is an out. Runners are not allowed to tag up and run on a caught third strike foul

ERRANT BALLS Teams must retrieve their foul or home-run balls **or their first batter of the next inning may be called an out.** Send someone to get the balls – you hit it, you go get it.



EVENT RULES

LINE UPS Maximum 10 players on the field and ALL players must be of 18 years of age. You will be allowed to bat up to a **maximum of 12 batters**. If a team starts with the use of an EP, that team must finish the game with an EP. If the EP or any other player is injured or removed from the game with no substitute to replace them, that spot in the batting order will be an out.

HOME-RUN RULE The 'one-up' home-run rule is in effect. Once both teams have reached their respective allowance, either team may go up by one on the other team. All others will be scored as an out. All divisions will have a 5+1 rule. Teams may hit their five home-runs at any time in the game and the one up rule only comes into effect once BOTH teams have hit five home-runs. The home team in the last 7th, or later inning, is not permitted to go one ahead of the visiting team. The home team may only pull even in the 7th or later innings.

MERCY RULE IS IN EFFECT In ALL divisions it will be 20 runs after 3rd, 15 after 4th inning and 10 runs after 5th and 6th inning. Home team does not take their last bats if they are leading at the bottom of the last inning. If you want your guaranteed at bats, take visitor.

SUBSTITUTIONS & COURTESY RUNNERS If an accident to the runner prevents him/her from proceeding to a base which he/she is awarded, a substitute runner shall be permitted for the injured player. Re-entry is allowed once and only in the original spot in the batting order. You may re-enter at any time. **No courtesy runners will be allowed at any time.**

EXTRA INNINGS There will be NO ties; all games must have a winner. A game that is tied at the end of the last inning shall be continued by playing additional innings until one side has scored more runs in their half of the inning. There is NO INTERNATIONAL RULE.

PROTESTS Protests shall NOT be allowed or considered if they are based solely upon a decision involving judgment on the part of an umpire.

Protests shall be received and considered ONLY on the following types:

A – Misinterpretation of a playing rule to a given situation

B – Failure of an umpire to apply the correct rule to a given situation

C – Failure to impose the correct penalty for a given violation

Notification of intent to protest must be made immediately before the next pitch. All protests must be dealt with immediately, stopping play.

EXCEPTION: Player eligibility where ALL protests must be made BEFORE the umpire leaves the field.

Protest fee is \$175.00 cash, payable to NSA Canada "World Series" Committee.

COMMITTEE RIGHTS The "World Series" committee reserves the right to make decisions that they feel are in the best interest of the event as a whole. Furthermore, the "World Series" committee reserves the right, without notice, to change game times or event format to ensure the safety of the participants and completion of the "World Series". **Any team deemed trying to "throw" a game** during round robin play for the purpose of manipulating round robin seeding (placing in a lower playoff division) may be awarded the win by either the plate umpire or the "World Series" committee or, and at the committee's discretion, ejected from the event as a whole.

If a rule is not stated above, NSA Canada rulebook will apply.



REGLES D'EVENEMENT

CARTE DE JEU D'ARBITRE La carte de jeu (feuille de pointage) de l'arbitre doit être remise aux babillards, immédiatement après la partie par l'équipe **gagnante**. Au bas de la carte, du côté de l'équipe gagnante, l'arbitre doit y inscrire le nom de l'équipe gagnante, le score final, et signer sous le score. Seulement les cartes de jeu signé par un arbitre seront acceptées comme étant valide. Veuillez inscrire votre classement ou division à côté de votre nom d'équipe.

LISTE DE JOUEURS Le package de votre événement sera votre liste des "Series Mondiales" que vous avez soumise en ligne avant l'événement. Vous êtes autorisé jusqu'à cinq (5) changements de liste lors de l'événement. Vous ne pourrez ajouter à votre liste que des personnes qui sont dans le système NSA PCS (Player Classification System) et cela se fera dans la zone d'inscription au coût de 5,00 \$ par changement.

LE NON RETOUR DE VOTRE LISTE D'EQUIPE (CHANGEMENTS/NON CHANGE) A L'HEURE PEUT ENTRAINER LA DISQUALIFICATION AU "WORLD SERIES".

CLASSIFICATION DES JOUEURS Le système de classification des joueurs est en place pour cet évènement. Tout joueur non enregistré sera considéré non éligible. Lors d'évènements "Séries Mondiales", chaque équipe aura droit à un maximum de 2 joueurs de la classification suivante, directement au-dessus de la division/classification de leur équipe.

LIMITE DE TEMPS Tout au cours de la fin de semaine, des périodes limite de 90 minutes seront allouées pour chaque partie. Aucune manche ne commencera APRÈS la limite de temps est atteinte (basée sur le temps de commencement actuelle de la partie, plus tout commencement anticipé). Ceci est strictement au jugement de l'arbitre et n'est pas contestable. Si une partie débute prématurément, le temps limite est prolongé conformément. Si un arbitre a l'impression qu'une équipe tente de ralentir la partie afin d'arriver au temps limite, l'arbitre pourra ajouter du temps à la partie comme bon lui semble. Aucune limite de temps les Lundis.

Les équipes sont responsables d'être sur le terrain 30 minutes avant l'heure cédulé de leur partie.

VOTRE PARTIE PEUT ÊTRE DÉBUTÉE JUSQU'À 20 MINUTES EN AVANCE.

Il n'y a absolument aucune période de grâce pour les parties.

RÉCHAUFFEMENT Il n'y a aucune forme de réchauffement sur le terrain après la première manche. Si l'arbitre en décide ainsi, il peut déclarer votre prochain frappeur retiré.

TIRAGE AU SORT L'équipe receveur sera déterminée par un tirage au sort et ce jusqu'à la première partie des finales – à ce moment, l'équipe qui est invaincue pourra choisir le statut de receveur ou visiteur. Si une deuxième partie en finale est requise, un double tirage au sort déterminera l'équipe receveur et visiteur. Les uniformes d'équipes (chandails) identiques ne sont pas obligatoires, par contre les équipes n'ayant pas sans uniformes identiques renonceront au statut d'équipe receveur à l'équipe ayant des uniformes (chandails) identique (à l'exception de la première partie de la finale).

LE MARBRE est LIVE dans les divisions open seulement. Tous les coureurs venant au marbre doivent être touchés, à l'exception d'un but forcé au marbre. Toute charge inutile ou courir le receveur au marbre se traduira par l'éjection du joueur fautif. Pour la sécurité de tous en cause, s'il vous plaît glisser ou contourner le marbre si nécessaire. Toutes les autres divisions utiliseront une ligne marquant le marbre et une de non-retour.

TROISIÈME PRISE FRAPPÉE FAUSSE est un retrait. Les coureurs ne sont pas autorisés à « tagger » et courir sur une troisième prise fausse attrapée.

BALLES ERRANTES Les équipes doivent récupérer leurs balles lorsqu'une fausse balle ou un circuit est frappé sans quoi le **premier frappeur de la manche suivante pourrait être un retrait automatique**. Envoyez quelqu'un chercher les balles – tu l'as frappée, tu vas la chercher.



REGLES D'EVENEMENT

LIGNE UPS Maximum 10 joueurs sur le terrain et tous les joueurs doivent être de 18 ans. Vous pouvez avoir un alignement au bâton avec un maximum de 12 frappeurs. Si une équipe commence par l'utilisation d'un joueur d'extra, cette équipe doit finir la partie avec un joueur d'extra. Si le joueur d'extra ou tout autre joueur est blessé ou retiré du jeu sans substitut pour les remplacer, cet endroit dans l'ordre des frappeurs sera un retrait automatique.

CIRCUIT : La règle du circuit « One-Up » (+1) est en vigueur. Une fois que les deux équipes ont atteint leur allocation respective, l'autre équipe peut aller jusqu'à un de plus que l'autre équipe. Tous les autres seront marqués sous la forme d'un retrait. Toutes les divisions auront une règle de 5 + 1. Équipes peuvent frapper leurs cinq circuits à tout moment dans le jeu et celle règle n'entre en vigueur une fois que les deux équipes ont frappé cinq coups. L'équipe locale dans la 7 manche ou manche plus tard, n'est pas permis d'utiliser le +1 sur l'équipe visiteuse. L'équipe locale peut seulement égaliser dans les circuits pendant les manches 7 ou dans les manches ultérieures.

MERCY règle est en effet dans toutes les divisions. Il sera d'une différence de 20 après la 3ème, de 15 en 4ème et de 10 après 5ème et 6ème manche. Équipe locale ne prend pas leurs manches au bâton, si elles mènent au bas de la dernière manche. Si vous souhaitez une garantie au bâton, prendre le visiteur.

COUREURS de SUBSTITUTIONS & courtoisie: si un accident au coureur l'empêche de courir sur les buts, qu'il/elle lui est décerné, un coureur substitut est admis pour le joueur blessé. Un RE-ENTRY est autorisée une fois et uniquement à l'endroit original dans l'ordre des frappeurs. Vous pouvez faire un RE-ENTRY à tout moment. Aucun coureur de courtoisie.

Manche supplémentaires: il n'y aura pas de partie qui finiront égales ; tous les parties doivent avoir un gagnant. Une partie qui est à égalité à la fin de la dernière manche sera continuée en jouant une ou des manches supplémentaires jusqu'à ce qu'il y ait un vainqueur. Il n'y a pas INTERNATIONAL règle.

PROTESTATIONS ne doivent pas être autorisées ou considérées comme si elles sont fondées uniquement sur une décision portant sur le jugement de la part d'un arbitre.

Protestations doivent être reçues et examinées uniquement sur les règles suivantes :

A – erreur d'interprétation d'une règle de jeu pour une situation donnée

B – défaillance d'un arbitre d'appliquer la règle appropriée à une situation donnée

C – défaillance d'infliger la peine correcte pour une infraction donnée

Notification d'intention de protester doit être effectuée immédiatement avant le prochain lancé. Toute réclamation doit être traitée immédiatement, s'arrêter jouer.

EXCEPTION : Joueur admissibilité. Toutes les protestations devront être faites avant que l'arbitre quitte le terrain.

Les frais de protestation sont de 175,00 \$ en argent comptant, payables au comité de NSA CANASA « World Series ».

Commission des droits du comité de « World Series » réserve le droit de prendre des décisions qu'ils estiment sont dans le meilleur intérêt de l'événement dans son ensemble. En outre, le Comité de « World Series » réserve le droit, sans préavis, de modifier les temps de jeu ou format de l'événement pour assurer la sécurité des participants et l'achèvement de la « World Series ». Toute l'équipe qui essayer de simuler une défaite non véridique aux fins de manipuler le classement du round robin (placement dans une division inférieure de série) peut être attribué la victoire par l'arbitre sur le terrain ou le Comité de "World Series" ou et à la discrétion du Comité, éjecté de l'événement dans son ensemble.

